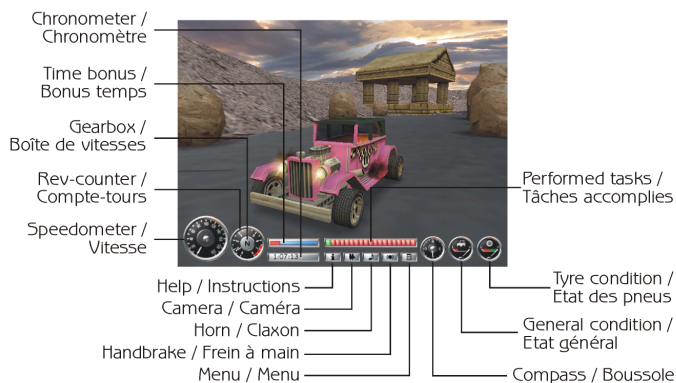


You can use a steering wheel or a gamepad. By default the buttons are assigned as follows :

- Button A: handbrake
- Button B: horn
- Button C: change camera view

Vous pouvez également utiliser un volant ou une manette de jeu (gamepad). Par défaut, les boutons suivants sont assignés :

- Bouton A: Frein à main
- Bouton B: Klaxon
- Bouton C: Changement de caméra



www.epsitec.ch

www.buzzingcars.com



BuzzingCars - english

BuzzingCars is a completely crazy racing. You must carry out various missions and races to earn credits so you can buy new cars. If you find some missions boring or too difficult you can skip them and replay other missions you like more to earn enough credits to get on to the next level.

Minimum System requirements

- PC with Windows 95/98/ME/2000/XP
- P500 with 64 Mbytes RAM
- 3D accelerator board with 16 Mbytes RAM
- Voodoo boards are not supported

If needed, BuzzingCars will upgrade your system to DirectX8a. After installation, the CD will still be required to play with BuzzingCars.

If your computer is slow, the framerate will be too low and the cars become difficult to control. In order to increase the frame rate you can click on the "Options" Button and tune the settings in the "Graphics" tab.

Controls

Driving your car is easy in BuzzingCars, you need only 6 keys:

- UP = accelerate
- DOWN = brake and backwards
- LEFT = turn left
- RIGHT = turn right
- Space = handbrake
- Enter = Horn

You can redefine all controls in the game by pressing the "Options" button and the the "Controls" tab.

BuzzingCars - français

BuzzingCars est un jeu de course de voitures rigolo. Vous devez effectuer des missions variées et gagner ainsi des crédits, qui vous permettront d'acheter de nouvelles voitures. Il n'est pas nécessaire de faire toutes les missions. Si une mission est trop difficile, ou simplement ennuyeuse, vous pouvez la sauter. Il suffira alors de faire plusieurs fois une mission chouette pour gagner suffisamment de crédits.

Configuration minimale

- PC avec Windows 95/98/ME/2000/XP
- Processeur 500 Mhz avec 64 Mb RAM
- Carte graphique 3D avec 16 Mb RAM
- Les cartes Voodoo ne sont pas supportées

Si ce n'est pas déjà fait, DirectX 8a est installé. La présence du CD est nécessaire pour jouer.

Si votre ordinateur n'arrive pas à afficher suffisamment d'images par secondes, le jeu est saccadé et il devient difficile de contrôler la voiture. Pour rendre le jeu plus fluide, cliquez "Options" puis supprimez quelques options sous "Graphique".

Commandes

Pour piloter une voiture, il suffit d'utiliser 6 touches :

- Flèche haute = accélérer
- Flèche basse = freiner puis marche arrière
- Flèches gauche et droite = tourner le volant
- Barre d'espace = frein à main
- Entrée = klaxon

Il est possible de redéfinir ces touches selon les préférences de chacun, en cliquant le bouton "Options" puis "Commandes".